

Innenausstattung

Schiebe-Hebe-Dach

**Verletzungsgefahr!**

Beim Schließen des Schiebe-Hebe-Daches darauf achten, daß niemand eingeklemmt wird.

Auch bei kurzzeitigem Verlassen des Fahrzeuges den Schlüssel aus dem Lenkschloß abziehen.

- 1 Öffnen, manuell
- 2 Öffnen, automatisch (nur für Schiebe-Dach öffnen)
- 3 Schließen
- 4 Anheben
- 5 Absenken

Hinweise:

Bei geöffnetem Schiebedach können, neben den üblichen Fahrtwindgeräuschen durch geringe Druckschwankungen im Innenraum auch Resonanzgeräusche entstehen.

Durch Änderung der Schiebedachstellung mit dem Schalter  können diese Geräusche vermindert oder beseitigt werden.

Das Schiebe-Hebe-Dach kann auch mit der Fernbedienung des elektronischen Schlüssels geschlossen werden, Seite 23.

156

Schiebe-Hebe-Dach manuell öffnen

Den elektronischen Schlüssel im Lenkschloß in Stellung 1 oder 2 drehen.

Schiebe-Hebe-Dach, öffnen, schließen, anheben oder absenken:

Schalter  bis zum Druckpunkt in die gewünschte Richtung drücken.

Ist die gewünschte Stellung erreicht, den Schalter loslassen.

T-Modell:

Das Schiebe-Hebe-Dach öffnet bei manueller Betätigung bis zur Hälfte. Diese Stellung empfiehlt sich, wenn der Luftstrom Resonanzen erzeugt.

Wenn das Schiebe-Dach ganz geöffnet werden soll, muß der Schalter  nochmals in Richtung (2) betätigt werden.

Wird das Schiebe-Hebe-Dach geöffnet, fährt gleichzeitig die Abdeckung nach hinten.

Zum Schutz vor Sonneneinstrahlung kann die Abdeckung nach vorn geschoben werden.

Für mehr Lichteinfall kann die Abdeckung nach hinten geschoben werden.

Schiebe-Dach automatisch öffnen

Schalter  über den Druckpunkt hinweg in Richtung (2) drücken und loslassen. Das Schiebe-Dach wird vollständig geöffnet.

T-Modell:

Das Schiebe-Hebe-Dach öffnet automatisch bis zur Hälfte. Diese Stellung empfiehlt sich, wenn der Luftstrom Resonanzen erzeugt.

Wenn das Schiebe-Dach ganz geöffnet werden soll, muß der Schalter  nochmals in Richtung (2) betätigt werden.

Schiebe-Dach anhalten:

Schalter in beliebige Richtung drücken.

Innenausstattung

157