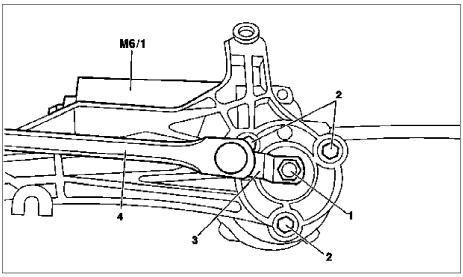
TYP 202, 208, 210

1 Mutter Wischermotorachse

2 Schrauben Wischermotor

3 Kurbelarm Wischermotorachse

4 Wischergestänge M6/1 Wischermotor



P82.30-0006-05

X	Ausbauen		
⚠Gefahr!	Verletzungsgefahr durch Klemmen oder Quetschen, im Extremfall durch Abscheren von Gliedmaßen bei Eingriffen in die Scheibenwischermechanik	Bei Arbeiten an der Scheibenwischermechanik immer den Zündschlüssel abziehen.	AS82.30-Z-0001-01A
1	Zündschlüssel abziehen		
2	Wischerarm ausbauen		AR82.30-P-6100E
3	Motorhaube öffnen, senkrecht stellen	Typ 202	AR88.40-P-1000E
		Тур 208	AR88.40-P-1000F
		Typ 210	AR88.40-P-1000F
4	Lufteintritt ausbauen	Typ 202, 208	AR83.25-P-1401E
		Typ 210 links	AR83.25-P-1403F
		Typ 210 rechts	AR83.25-P-1404F
5	Wischeranlage ausbauen	Typ 202, 208	AR82.30-P-6400E
		Тур 210	AR82.30-P-6400F
6	Grundeinstellung Wischergetriebekopf		AR82.30-P-6800-02E
7	Mutter (1) von Wischermotorachse herausdrehen		
3	Kurbelarm (3) von Wischermotorachse abdrücken		
9	Schrauben (2) am Wischermotor herausdrehe	en	
10	Wischermotor abnehmen		
X	Einbauen		
11	Wischermotor in Parkstellung bringen		AR82.30-P-6800-01E
12	Wischermotor einbauen		
13	Schrauben (2) am Wischermotor eindrehen	Nm	*BA82.30-P-1001-01A
14	Grundeinstellung Wischergetriebekopf		AR82.30-P-6800-02E
15	Kurbelarm (3) ausrichten und auf Wischermotorachse drücken	Einstellung beachten: Kurbelarm (3) und Wischergestänge (4) werden in Strecklage auf Wischermotorachse gesteckt.	
16	Mutter (1) auf Wischermotorachse drehen	Nm	*BA82.30-P-1002-01A
17	Wischeranlage einbauen	Typ 202, 208	AR82.30-P-6400E
		Typ 210	AR82.30-P-6400F
18	Wischerarm einbauen		AR82.30-P-6100E
19	Lufteintritt einbauen	Typ 202, 208	AR83.25-P-1401E
		Typ 210 links	AR83.25-P-1403F
		Typ 210 rechts	AR83.25-P-1404F
20	Motorhaube schließen	Typ 202	AR88.40-P-1000E
		Typ 208	AR88.40-P-1000F
		Typ 210	AR88.40-P-1000F

Nm Scheibenwischer

Nummer	Benennung	Тур 202	Тур 208	Тур 210
BA82.30-P-1001-01A	Schraube an Wischermotorbefestigung Nm	5	5	9
BA82.30-P-1002-01A	Mutter auf Wischermotorachse Nm	19	19	19